Panasoft

取扱説明書

MSX
ROM PACK



MSX パナソフトのラグビー RUGBY

このたびは、パナソフトのＭＳＸラグビーゲームをお求めいただきまして、まことにありがとうございます。このMSXラグビーゲームは、パナソフトセンターが開発した実戦さながらの迫力あふれる ラグビーゲームです。
プレイを始める前にこの説明書をよくお読みのうえ、正しくお楽しみください。また大切に保管し、わからないときは再読してください。



プレイを始める前に

ラグビーは1チーム15名の選手で構成され、広い競技場を敵ゴールに突進する迫力あるスポーツです。このMSXラグビーゲームは、ルールは本物のラグビーと同じでトライを目ざしてキック、パスなど多彩な技を使い敵陣を走り抜けます。一方守備側もタックル、スクラムの押しなどでボールを奪い、攻撃に転じることができるスピーディなゲームです。

(オフサイド、ペナルティキックなど一部規則はプログラムされていません。)

このプログラムの実行には下記の装置が必要です。

●MSXパーソナルコンピュータ本体●カラーテレビ〈ジョイスティック使用可〉

1)パーソナルコンピュータとテレビモニターが正しく接続されているか確かめてください。

2)パーソナルコンピュータの電源が切れていることを確認してから、ROMカートリッジのタイトル面を手前にして差し込んでください。

3)パーソナルコンピュータの電源とテレビモニターの電源を入れてください。

ゲームの選択



●電源を入れた後、およびデモンストレーション中にトリガー1を押すと、左の画面に変わります。

●8方向ジョイを使って＊を上下させ、ゲームを選んでください。

●つぎにトリガー1を押すと、ゲームが始まります。

1PLAY BY COM——————1人用。対戦相手はコンピュータ。

2PLAY BY MEN——————2人で試合が楽しめます。

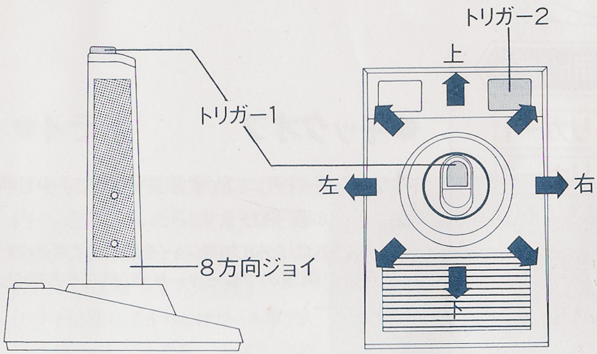


ジョイスティック＆キーボード

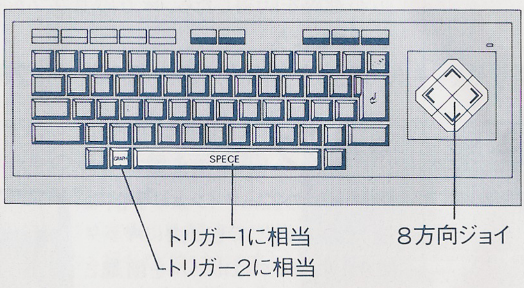
このゲームは、ジョイスティックおよびキーボードで操作することができます。

ジョイスティックで遊ぶ場合（2トリガータイプ）

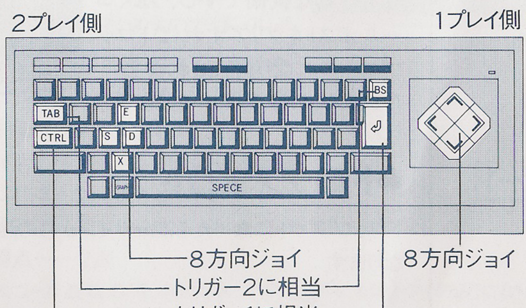
1トリガータイプの場合トリガー2はパソコン本体のキーを使用してください。



キーボードで遊ぶ場合（1人用）



キーボードで遊ぶ場合（2人用）





OFFENSE 〈攻撃側〉

実感できるぞ、トライの感激

使用トリガー

トリガー1
トリガー2
どちらでもOK。

●キックオフ

トリガーを長く押して放すと長距離に、少し押して放すと近い距離にボールが飛びます。

〈ボールを飛ばしたら8方向ジョイを操作してボールを追ってください。ボールに最も近い両軍のプレーヤーが点滅して8方向ジョイに反応します＝メインプレーヤー〉

トリガー1

●パス

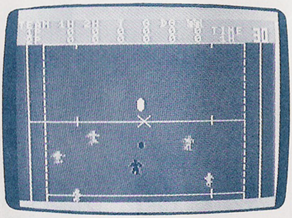
敵が進路を防害したら、味方のサブプレーヤーに向って ボールをパスしよう。

〈パスワークはラグビーの基本、パスはタイミングよく。〉

トリガー2

●キック

敵ゴールの22mラインより手前なら、どの方向にでも自由にキックできます。キックはボールを前進させる有効な戦術ですし、うまくゴールポストをクリアすれば ドロップゴールになり得点されます。



〈ドロップゴール〉 得点……3点

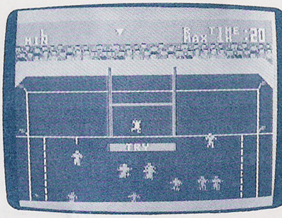
トリガー1

●ドロップアウト

ドロップ アウトになったら22mラインからのキックでプレー再開になります。

トリガー2

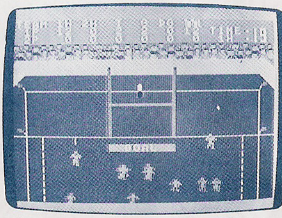
●トライ



ボールを持って敵陣インゴール内へ走り込んだらトリガー2を押そう。これでボールを地面につけたことになってトライだ。
〈トライ位置はできるだけゴールポストの正面へ回りこんでタッチしよう。次のゴールキックが有利になるところは本物のラグビーと一緒だ。〉
得点……4点

トリガー1
トリガー2
どちらでもOK。

●ゴールキック（トライをするとゴールキックができます。）



まずトリガーを押すと画面上部にボールの飛ぶ距離を示す黒いマークが表れます。
（黒いマークは左側にあるときはパワーが弱く、右へ行くほど強くなります。）
続いてボールの方向を示す白いマークが出ますのでゴールポストの位置を確認して（センターは白い▽印で表示）トリガーを押しキックしてください。
（トリガーを押す前に白いマークが通過してしまったら上記の操作をくりかえしてください。）
得点……2点
※ゴール成功の時、合計6点　不成功の時、4点（トライのみ）になります。



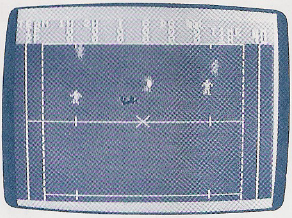
DEFENSE〈守備側〉

重量スクラムで敵を威圧

トリガー1

●タックル

敵が攻め込んできたら、メインプレーヤーを接近させ、タックルをかけよう。タックルはディフェンスのなかでも最大の攻撃的プレーだ。
〈タックルに失敗すると味方のメインプレーヤーがペタッところぶのも仲々ユーモアのある姿だ。〉



トリガー1
トリガー2
どちらでもOK。

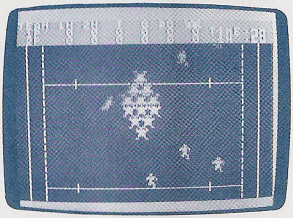
●スクラム――ボールの投げ込み

ノックオンしたらスクラム、このときのボールの投げ込みはトリガー1、トリガー2どちらでもOKです。

トリガー1
トリガー2
ジョイスティックレバー
すべてOK。

●スクラム――押し

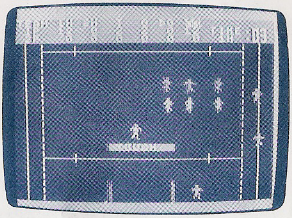
トリガー1、トリガー2はボタンを連打。ジョイスティックレバーは上、下に動かし敵を威圧するパワーを見せてやろう。



トリガー1
トリガー2
どちらでもOK。

●タッチ

ラインアウトになって両軍が並んだらボールを投げ入れよう。
〈このときキックと同じくトリガーを押す時間によってボールの距離に変化をつけることができる。〉



トリガーの基本的操作まとめ

攻撃側(味方ボールのとき)

トリガー1……………………**パス**(味方サブプレーヤーに向かってパスします)

トリガー2……………………**キック**(但し、22mラインより手前のとき)
……………………**トライ**(但し、インゴール内のとき)

守備側(相手ボールのとき)

トリガー1……………………**タックル**

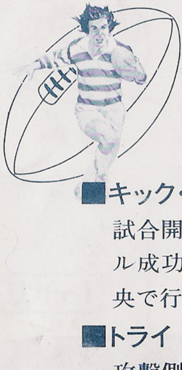
トリガー2……………………**守備側は押しても意味なし**

※トリガーで操作できるのは味方のメインプレーヤー(点滅しているプレーヤー)のみです。守備のときメインプレーヤーは相手ボールを追って次々に変化しますので、敵のメインプレーヤーの動きを見てすばやく味方のメインプレーヤーの動きを決めてください。

※キックオフ、タッチなどはホイッスルが鳴ってからトリガーを押して下さい。

※得点、TIMEなどは画面上部に表示されます。

※ハーフタイムになりますと敵·味方の陣地チェンジをします。



MSXラグビーで使われている用語

■キック・オフ

試合開始時、ハーフタイム後のプレーの開始、トライ後ゴール成功または不成功の場合にハーフ・ウェイ・ラインの中央で行うキック。

■トライ

攻撃側のプレーヤーが相手側のインゴールにボールをグラウンディング(地面につけること)すること。

■ノック・オン

ボールを持っているプレーヤーがタックルされ、そのプレーヤーがボールを前に落すこと。
反則となりスクラムプレーになる。

■ドロップ・アウト

タッチダウン後、またはボールがタッチ・インゴールに入った後などに守備側がドロップキックで始める試合再開のこと。

〈取扱いの注意〉

●パナソフトのMSXラグビーゲームは、MSX規格のパーソナルコンピュータに共通して使用できます。
●ROMカートリッジを着脱するときは、必ず本体の電源を切ってください。電源を入れたまま着脱すると、本体およびROMカートリッジの故障原因になります。
●水で濡らしたり、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。
●精密機器ですから、絶対分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、洗剤で拭いたりしないでください。
●落としたり、強い振動やショックを与えないでください。
●シンナー、アルコール、ベンジンなどの揮発油で拭かないでください。
●使わないときは、ホコリや汚れがつかないように保管してください。

※パナソフトのMSXラグビーゲームの品質には万全を期していますが、製造上の原因による不都合がありました場合は、お取り換えいたします。ただし、それ以外の責はご容赦ください。
またプログラム上の理由による返品は、かたくお断りいたします。

松下電器産業株式会社
パナソフトセンター